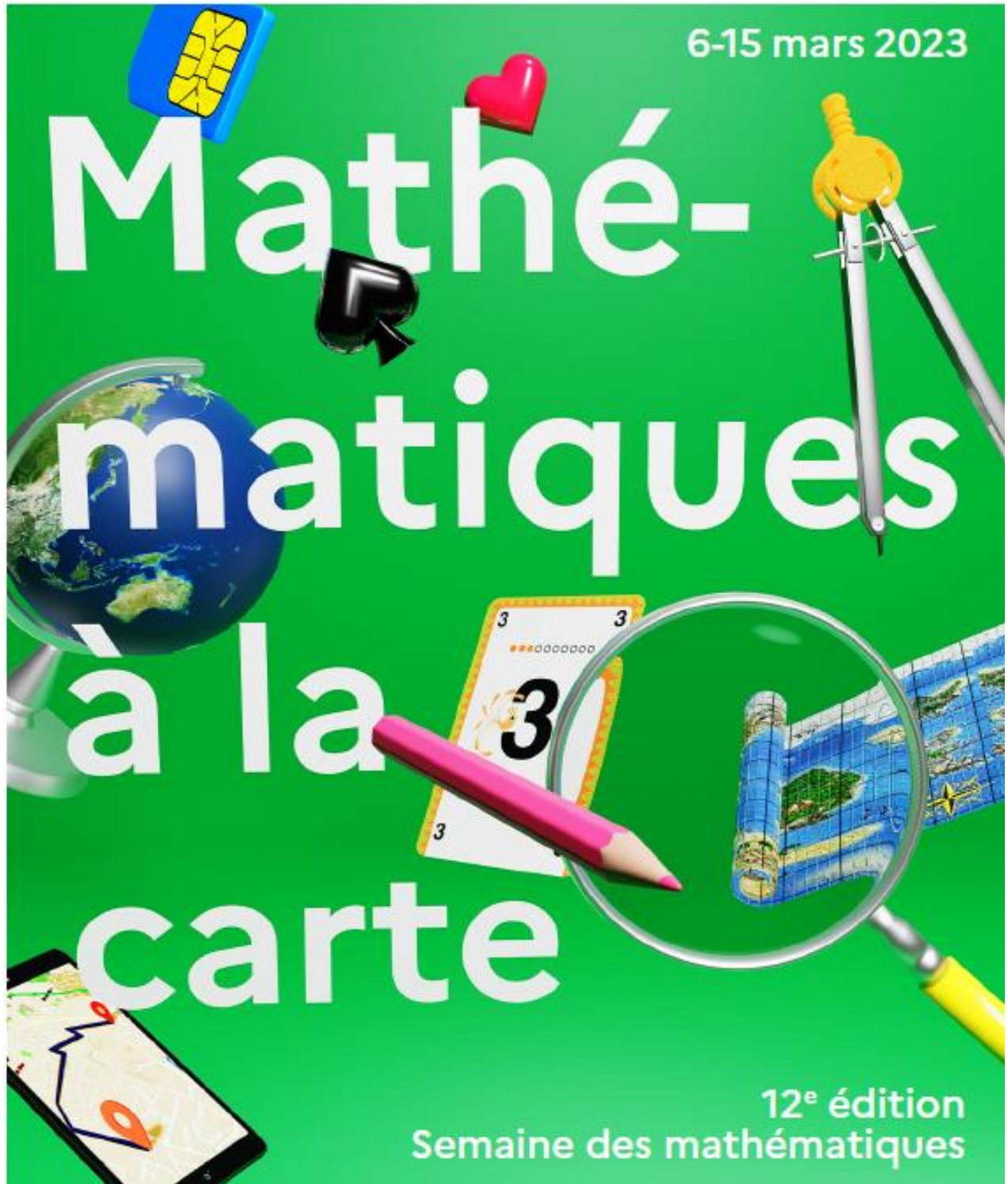


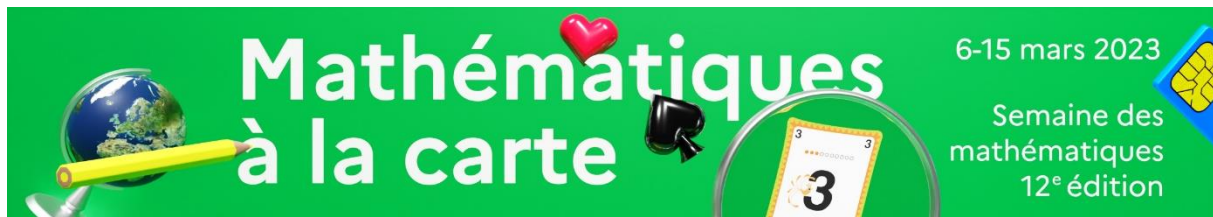
PROGRAMME DE LA SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2023

ACADÉMIE DE LA MARTINIQUE



## Calendrier synthétique

Dates	Actions	Lieux	Contacts
Du 6 au 14 mars	Enigmes (défis mathématiques) - Actions dans les établissements	Etablissements Site académique	Etablissements
<b>Lundi 6 mars</b>	<b>Ouverture de la semaine</b> Atelier CANOPE	<b>Ecole de SARRAULT</b> au Lamentin (14h – 15h30)	Mike DULCIO, IEN 06 96 32 13 71 <a href="mailto:mike.dulcio@ac-martinique.fr">mike.dulcio@ac-martinique.fr</a>
<b>Mercredi 8 mars</b>	<b>Journée d'étude sur les mathématiques en contexte post colonial</b>	<b>Inspé de la Martinique (9h – 16h)</b>	Manuel GARCON <a href="mailto:manuel.garcon@inspe-martinique.fr">manuel.garcon@inspe-martinique.fr</a> 06 96
	Animation « Jeux de cartes en mathématiques » et autres animations	Atelier CANOPE (9h – 11h) et infos <a href="https://cano.pe/215">https://cano.pe/215</a>	Fanny CAZARD <a href="mailto:fanny.cazard@reseau-canope.fr">fanny.cazard@reseau-canope.fr</a>
<b>Jeudi 9 mars</b>	Animation jeux de « cartes » : cartes de jeux, cartes routières, cartes de codage numérique	<b>Ecole de BELLEVUE</b> à Trinité (8h30 – 11h30)	Mike DULCIO, IEN 06 96 32 13 71 <a href="mailto:mike.dulcio@ac-martinique.fr">mike.dulcio@ac-martinique.fr</a>
<b>Samedi 11 mars</b>	<b>Animation jeux</b> dans une galerie commerciale	Centre commercial LA GALLERIA (10h – 18h)	PROMOMATHS Charles CHARPENTIER-TITY 06 96 21 53 19 <a href="mailto:assopromomaths@gmail.com">assopromomaths@gmail.com</a>
<b>Mardi 14 mars</b>	<b>Clôture de la semaine : visite de Mme la Rectrice</b>	<b>Collège Eugène MONA</b> au Marigot (8h30 – 11h30)	Micheline BILAS 06 96 21 49 65
<b>Mercredi 15 mars</b>	Concours des Olympiades de mathématique	Lycées (classes de 1 <sup>ère</sup> ) (8h–12h)	Elisabeth BASTE-CATAYEE 06 96 31 14 80
	Animation « Jeux de cartes en maths »	Atelier CANOPE à distance (9h – 11h)	Fanny CAZARD <a href="https://cano.pe/215">https://cano.pe/215</a>
	Finale académique Collèges du rallye mathématique des Antilles	Collège Edouard GLISSANT (14h30 – 15h30)	IREM des Antilles Sandra PICHEGRAIN 06 96 06 37 25
<b>Mercredi 22 mars</b>	Finale académique Ecoles du rallye maths des Antilles	Collège DILLON 2 (14h30 – 15h30)	IREM des Antilles Sandra PICHEGRAIN 06 96 06 37 25
<b>Mercredi 29 mars</b>	Finale académique Lycées GT et LP du rallye maths des Antilles	Lycée Victor SCHOELCHER (14h30 – 15h30)	IREM des Antilles Sandra PICHEGRAIN 06 96 06 37 25



## **Lundi 6 mars 2023**

---

- **Cérémonie d'ouverture de la 12<sup>ème</sup> édition de la semaine des mathématiques – Ecole SARRAULT – de 9h à 16h30**
- **Ateliers animés par des enseignants de l'école SARRAULT et des formateurs le matin, et l'après-midi avec en plus un médiateur CANOPE sous leur responsabilité**
  - Atelier robots « Déplacement sur la carte de la ville de Saint-Pierre »
  - Atelier robot Thymio
  - Atelier robot Beebot
  - Atelier Jeux mathématiques avec des jeux de cartes de la ludothèque
  - Atelier carte microbit Fab' Lab
  - Atelier Jeu de piste carte au trésor ou escape game avec l'application Pégase

**Contact :** M. Mike DULCIO IEN en charge de la mission « mathématiques » / 0696 32 13 71  
[mike.dulcio@ac-martinique.fr](mailto:mike.dulcio@ac-martinique.fr)

## **Mercredi 8 mars 2023**

---

- **Journée d'études grand public sur les mathématiques en contexte post colonial (ethnomathématiques)**
  - 9h00 - 9h30 : Introduction (Direction de l'INSPE, Rectrice, IA-IPR de Maths, IEN, M. GARÇON)
  - 9h30 - 10h00 : Retour sur Africa 2020 (M. GARÇON)
  - 10h00 - 10h30 : L'enseignement des Mathématiques en élémentaire en Martinique (C. GUILMOIS)
  - 10h30 - 11h00 : L'enseignement des Mathématiques en élémentaire au Sénégal : l'exemple de Thiès (A. SECK)
  - 11h00 - 11h30 : L'enseignement des Mathématiques en élémentaire en Guadeloupe (F. ANCIAUX)
  - 11h30 - 12h00 : Conclusions de la matinée
  - 14h00 - 14h30 : L'enseignement des Mathématiques à Barbade (C. LEACOCK)
  - 14h30 - 15h00 : La preuve à l'université : une étude de cas (M. RAMASSAMY)
  - 15h00 - 15h30 : L'enseignement de l'algorithmique en contexte martiniquais (C. GUIEU)
  - 15h30 - 16h00 : Conclusions de l'après-midi et de la journée
- **Contact :** Inspé – Manuel GARÇON [manuel.garcon@inspe-martinique.fr](mailto:manuel.garcon@inspe-martinique.fr)

- **Animations de l'Atelier CANOPE 972 à destination des enseignants sur place ou à distance – infos <https://cano.pe/215>**
  - Jeux de cartes en mathématiques : jeux du commerce et création de jeux
    - À l'atelier 972 de 9h à 11h
  - Créer un escape game mathématique sur le thème des cartes avec l'outil Genially
    - À distance de 10h15 à 11h
  - La photographie et les cartes au service de la résolution de problème
    - Présentation du dispositif Maths en vie qui propose des activités concrètes afin d'ancrer les mathématiques dans le réel
    - A distance de 11h à 12h
  - Découvrir les ressources de l'atelier pour jouer et manipuler en mathématiques
    - À distance de 13h à 14h
- **Contact : Réseau CANOPE – Fanny CAZARD [fanny.cazard@reseau-canope.fr](mailto:fanny.cazard@reseau-canope.fr)**

## **Jeudi 9 mars 2023**

---

- **Animation jeux école de BELLEVUE à Trinité de 8h30 à 11h30**
  - Jeux de cartes (Course à 100, pyramide solitaire, Go Fish (Va à la pêche), La guerre des fractions, etc.),
  - les cartes routières,
  - les cartes de codage numériques (Thymio, Beebot)

**Contact : M. Mike DULCIO IEN en charge de la mission « mathématiques » / 0696 32 13 71 [mike.dulcio@ac-martinique.fr](mailto:mike.dulcio@ac-martinique.fr)**

## **Samedi 11 mars 2023**

---

- **Animation jeux dans le centre commercial « La Galleria » de 10h à 18h**
  - Jeux mathématiques divers
  - A destination du tout public, à partir de 6 ans
- **Contact : PROMO MATHS – Charles CHARPENTIER-TITY 06 96 21 53 19 [assopromomaths@gmail.com](mailto:assopromomaths@gmail.com)**

IREM de ANTILLES – Sandra PICHERAIN 06 96 06 37 25

## **Mardi 14 mars 2023**

---

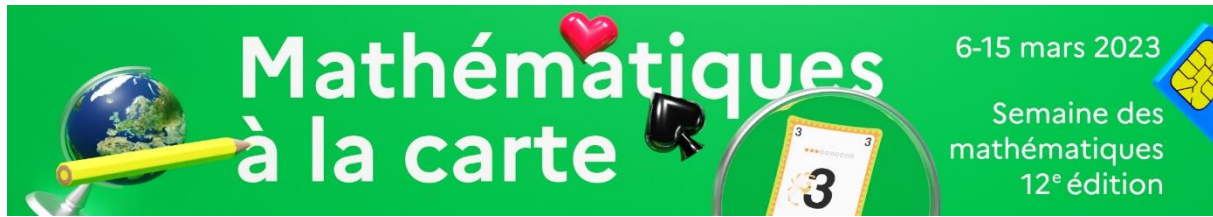
- **Cérémonie de clôture de la 12<sup>ème</sup> édition de la semaine des mathématiques présidée par Mme la Rectrice – Collège Eugène MONA au Marigot – de 8h30 à 11h30**
- **Ateliers animés par des professeurs et des médiateurs CANOPE sous la responsabilité d’enseignants du collège Eugène MONA**
  - Atelier jeu MATHADOR
  - Atelier jeu MES QUESTIONS D’ARGENT
  - Atelier jeu de cartes réalisé par les élèves du collège avec le concours matériel de l’atelier CANOPE
  - Atelier robots « Déplacement sur la carte de la ville de Saint-Pierre »
  - Atelier robot Thymio
  - Atelier robot Beebot
  - Atelier Jeux mathématiques avec des jeux de cartes de la ludothèque
  - Atelier carte microbit Fab’ Lab
  - Atelier Jeu de piste carte au trésor ou escape game avec l’application Pégase
- **Contact : Mme Micheline BILAS IA-IPR de mathématiques / 06 96 21 49 65**

## **Mercredi 15 mars 2023**

---

- **Animation de l’Atelier CANOPE 972 à destination des enseignants à distance – infos <https://cano.pe/215>**
  - Jeux de cartes en mathématiques : jeux du commerce et création de jeux
    - À distance de 9h à 11h
- **Contact : Réseau CANOPE – Fanny CAZARD [fanny.cazard@reseau-canope.fr](mailto:fanny.cazard@reseau-canope.fr)**





## **PRESENTATION DE LA SEMAINE DES MATHÉMATIQUES**

La douzième édition de la semaine des mathématiques, se déroulera du 6 au 15 mars 2023 sur le thème « Mathématiques à la carte ». Le guide académique de l'édition 2023 de la semaine des mathématiques est accessible sur le site.

Cette semaine :

- Propose une image actuelle, vivante et attractive des mathématiques ;
- Insiste sur l'importance des mathématiques dans la formation des citoyens et dans leur vie quotidienne ;
- Présente la diversité des métiers dans lesquels les mathématiques jouent un rôle important ou essentiel ainsi que la richesse des liens existant entre les mathématiques et les autres disciplines ;
- Valorise les actions mises en œuvre tout au long de l'année ;
- Montre que la pratique des mathématiques peut être source d'émotions de nature esthétique afin de dévoiler le lien entre mathématiques, plaisir et créativité.

## **LA THEMATIQUE 2023 : « MATHÉMATIQUES A LA CARTE »**

Carte du territoire, jeux de cartes ou carte électronique programmable, carte d'un restaurant, carte mentale et carte à puce... Avec son thème « **Mathématiques à la carte** », l'édition 2023 de la semaine des maths vous propose de rebattre le jeu et de construire des actions mathématiques originales. Pour les déclinaisons possibles, vous avez carte blanche :

- géométrie et représentation du monde réel ;
- probabilités et jeux de cartes ;
- algorithmique, programmation, et cartes à microcontrôleurs ;
- menus de cantine aux cartes mathématiques (choux romanesco fractales, patrons de samoussas, etc.) ;
- théorie des codes et cartes à puce ;
- interdisciplinarité avec la géographie et les différentes méthodes de cartographie, la SES et les représentations des territoires, l'EPS et ses courses d'orientation...

De la maternelle au lycée, il s'agit d'encourager la pratique régulière des mathématiques par le plus grand nombre. Nul besoin d'une carte d'invitation : chacun et chacune est convié, dès le plus jeune âge à découvrir la variété des métiers mathématiques, rencontrer des mathématiciennes et des mathématiciens, pratiquer des activités et vivre des expériences qui aident à déchiffrer le plan-carte des mille chemins menant à des carrières mathématiques. Une (grande) semaine, qui s'étire du 6 au 15 mars, pour que toutes et tous entendent qu'en 2023 plus que jamais, maîtriser les mathématiques, c'est avoir un superbe atout dans son jeu.

## ACTIONS DANS LES ECOLES, COLLEGES, LYCEES

A l'initiative des équipes pédagogiques : films, conférences, exposés, expositions, animations, Escape game C3 (sur demande avec CANOPE), Jeux divers (sur demande avec CANOPE), etc...

## DEFI-ENIGME, ANIMATIONS, JEUX

- Chaque jour dans les établissements scolaires (écoles, collèges, lycées généraux, technologiques et professionnels) et sur le site académique
  - pour le premier degré : <https://site.ac-martinique.fr/pole-maths/>
  - pour le second degré :
    - <https://site.ac-martinique.fr/mathematiques/?p=2657>
    - <http://site.ac-martinique.fr/maths-sciences/>
- L'atelier CANOPE 972 propose :
  - Un jeu de cartes à imprimer
    - Jeu créé par les élèves de 4<sup>ème</sup> du collège Eugène MONA
    - Téléchargeable et imprimable sur <https://cano.pe/215>
  - Un jeu sur tablettes à télécharger
    - Partez à la recherche de Black Bart, célèbre pirate de la Caraïbes ! Pour y parvenir, répondez à une suite d'énigmes mathématiques (du CE2 au cycle 4)
    - Téléchargeable sur <https://cano.pe/215>
  - Prêt de jeux mathématiques
    - Venez découvrir les nombreux jeux mathématiques en prêt à l'atelier 972 <https://cano.pe/215>

## CONCOURS ET COMPETITIONS

- **Olympiades de mathématiques**, pour les élèves de 1<sup>ère</sup> des lycées généraux et technologiques, concours national organisé par l'Inspection Générale de mathématiques, le **mercredi 15 mars de 8h à 12h**.
- **Finales académiques du 32<sup>ème</sup> rallye mathématiques des Antilles** organisées par l'IREM Antilles et l'association PROMOMATHS :
  - Finale écoles du rallye le mercredi 22 mars
  - Finale collèges du rallye le mercredi 15 mars
  - Finale lycées du rallye le mercredi 29 mars

**Contact** : IREM : Sandra PICHEGRAIN / 06 96 06 37 25 / [sandra.pichegrain@ac-martinique.fr](mailto:sandra.pichegrain@ac-martinique.fr)

- **Rallye en ligne** dans les lycées professionnels

6-15 mars 2023



# Mathé- matiques à la carte

12<sup>e</sup> édition  
Semaine des mathématiques